**4 Тестирование**

При разработке данной программы многие возникающие ошибки и недоработки были исправлены на этапе реализации проекта. После завершения этапа написания программы было проведено тщательно функциональное тестирование. Функциональное тестирование должно гарантировать работу всех элементов программы в автономном режиме.

Отчёт о результатах тестирования представлен в таблице 4.

Таблица 4 – Отчёт о результатах тестирования

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  теста | Тест | Ожидаемый результат | Фактический результат | Результат тестирования |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | Проверка кнопки «Начать игру» | Игра начнётся | Игра началась | Выполнено |
| 2 | Проверка анимации пакмена | Пакмен будет открывать и закрывать рот | Пакмен открывает рот и закрывает рот | Выполнено |
| 3 | Проверка обработки нажатых клавиш | Пакмен будет ходить в ту сторону в которую мы нажали кнопку | Пакмен ходил в ту сторону в которую мы нажали кнопку | Выполнено |
| 4 | Проверка обработки препятствий | Пакмен должен будет ударяться об препятствия и не проходить их | Пакмен не проходит препятствия, а ударяется | Выполнено |
| 5 | Проверки кнопки «Главное меню» | При нажатии кнопки должна игра скрываться и открываться главное меню | При нажатии кнопки игра скрылась и открылась главная форма | Выполнено |

Все тесты прошли успешно. Программа работает успешно, без проблем.